キャラクター名: リベル・プロポート

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	11	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	0		本から大きな影響を受けたことがある		
			引きこもっていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4	3		14	2
		敏捷度	2	7		16	2
体	7	筋力	7	3		17	2
		生命力	5	3		15	2
心	13	知力	3	7		23	3
		精神力	4	7		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
コンジャラー	11		
プリースト	5		
セージ	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	3	3
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア 魔法の発動体	1H	8		2d+ 3	9	3	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 75275 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	11	16			
神聖魔法	5	10			

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法制御	222 p		p
MP軽減/コンジャラー	223 p		p
魔法拡大/範囲	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 750 /合計 750

その他メモ

父と母と3人で暮らしていたが、両親ともに寿命により死別。

どうすればいいか分からなくなっていたところ、
昔読んだ冒険者について書かれた本のことが気になり、冒険者となることを決意。

引っ込み思案なところがあり、他人となかなかうまくなじめないことが多いが、
他の冒険者と一緒に冒険することには興味を持っている。
魔法を使うことを中心としているが、上記の関係上、
一人で活動する可能性を考え、最低限の戦闘ができるように、
フェンサー技能をかじっている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟