キャラクター名: アルクェイド

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	神官	性別	♀	年齢	12
冒険者Lv	11	経歴	人族に拾われた		
			武者修行のため人族社会へ来た		
経験点	0		人族に懐柔（買収）された		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	2	4		15	2
		敏捷度	12	7	2	30	5
体	8	筋力	3	4		15	2
		生命力	5	2		15	2
心	14	知力	7	7		28	4
		精神力	7	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
プリースト	7		
スカウト	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	13	16	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート			1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		17	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 14	10	13	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
赤のA級カードx5	○□□○□□
緑のA級カードx5	○□□○□□
魔晶石３点x5	○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6210 G　預金・借金 G

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	223 p		p
魔力撃	227 p		p
二刀流	221 p		p
頑強	218 p		p
頑強II	2121 p		p
魔力撃強化	3144 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点	HP
2d+ 17	2	78

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13	2d+ 15	45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

	装備品	説明
頭	角の額当て	
耳	ウサギのピアス	
顔	ひらめき眼鏡	
首	熊の爪	
背中	迷彩ローブ	
右手	信念のリング	
腰	アルケミーキット	
足	韋駄天ブーツ	
その他	叡智の腕輪	

	装備品	説明
左手	疾風の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
メディテーション	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

幼児期、アルクェイドを育てられない母親がアルクェイドを捨てる。
その後、アルクェイドはナイトメアの村人に育てられる。
幼少期、ナイトメア達の切磋琢磨する姿に影響を受け、グラップラーを目指す。
成長期、力を望む末、ダルクレムを信仰する。
現在、武者修行の末、若いながら格闘家として類稀なる才能を（チームで）発揮する。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟