

キャラクター名  
春日恭二

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	FHエージェント	カヴァー	アヴェンジャー
	キュマイラ				
オプション	エグザイル	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	300 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	200
肉体	4		0	26		30	行動値	65
感覚	2		0	23		25	(非装備時)	65
精神	1		0	14		15	戦闘移動	70
社会	1		0	19		20	全力移動	140

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	50		RC	2		交渉	3	
回避	5		知覚	2		意志	5		調達	3	
運転:			芸術:	2		知識:	5		情報:	FH	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	30r+5	0	-5		殴る。そして、殴る。
痛いだろ！馬鹿！		0	18	0	オート	効果:G値+4/G値+14 (1+2)
俺は弱くねえ！	白兵	30r+5	1	19	マイナー	効果:攻撃力+19 G値+1 (3)
雑魚め！		0			マイナー	効果:ダイスマイナス無効 (4)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	46	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ハイパータフネス	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	あなたのレネゲイドが、非常に高い生命力を与えてくれることを表すエフェクト。あなたの最大HPを+[LV×3]する。このエフェクトは浸蝕率によるレベルアップの効果を受けない。							
異形の刻印	9	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	みずからの肉體構造を、最も活動に適したもへ変化させるエフェクト。あなたの最大HPを+[LV×5]する。このエフェクトは浸蝕率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+3される。							
巨人の生命	6	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	絶対にタフな身体を持ち主であることを表すエフェクト。あなたの最大HPを+[LV×5]する。このエフェクトは浸蝕率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+3される。							
イーゴスの盾	4	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	相手の攻撃を強引に力で抑え込むエフェクト。あなたがガードを行なう際に使用する。このガードの間、あなたのガード値を+(LV)Dする。							
歪みの体	11	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	柔らかい体を生かし、衝撃を逃すエフェクト。あなたがガードを行う際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+[LV+3]する。							
破壊の爪	11	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	あなたの腕を鋭い鉤爪へと変化するエフェクト。そのシーンの間、あなたの素手のデータを以下のように変更する。種別:白兵 技能:白兵 命中:0 攻撃力:+[LV+8] ガード値:1 射程:至近							
戦闘本能	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	強靱な戦闘本能で、自分に害する力を強引にねじ伏せるエフェクト。そのメインプロセスの間、あなたが判定に受けている、ダイスを減少させる効果をすべて打ち消す。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。							
ブラッドコントロール	6	2	マイナー	至近	自身	対決	-	
効果:	血液をコントロールすることによって、より正確な動きを行うエフェクト。そのメインプロセス中に行うブラム=ストーカーのエフェクトの判定ダイスを+LV個する。							
貪欲なる拳	3	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	ありえない方向に四肢を曲げることで接近戦を有利に進めるエフェクト。このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃のダイスを+[LV+1]個する。							
銘なき刃	11	1	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	素手を鋭い刃へと変えるエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV+1]する。ただし、この攻撃力は素手によるものでなければならない。							
爪剣	5	3	Xジャー	武器	単体	対決	-	
効果:	硬質化させた爪による一撃を繰り出すエフェクト。このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。また、このエフェクトに対するドッジの判定のダイスを-1個する。							
鮮血の一撃	5	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	流した血を使って、思わぬところから攻撃を行うエフェクト。このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃のダイスを+[LV+1]個する。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセス終了時に、あなたはHPを2点失う。							
渇きの主	6	4	Xジャー	至近	単体	対決	-	
効果:	敵から水分を奪って回復するエフェクト。このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。命中した場合、あなたのHPを[LV×4]点回復する。ただし、この攻撃は素手によるものでなければならない。							

□□□□

