

キャラクター名
スノウ

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	11
冒険者Lv	1	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	2000		自分のモノではない記憶がある 才能を絶賛されたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7		16	2
		敏捷度	4		13	2
体	6	筋力	7		15	2
		生命力	5		11	1
心	14	知力	5		21	3
		精神力	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	1		

戦闘特技			
両手利き	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		5	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			1 2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 1	2

HP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 2	2d+ 4

MP
23

装備品	説明
頭 マギスフィア小	OP:タゲサ (MP-1) 帽子に仕込んである
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足 バレットポーチ	弾丸24発収納
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
人間の父親とハイマンの母親の間に生まれたハイマンの娘。 故郷では両親と弟と家政婦の5人で暮らしていた。	□□□□⑤
幼い頃から「動くマトを銃で打ち抜く」というシーンの記憶があり、 1度父親に連れられて鴨猟を手伝った際は百発百中。 実に8羽の鴨が余ってしまい一家の献立を困らせた。 父親から銃の才能を褒められるも、「あんまり撃たないで」と以後釘を刺される。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔
母親はハイマンの短命のためにスノウが8歳のときに他界。 残していく家族3人を心配させないようにと実年齢を隠していたため、突然の別れだった。 ある夜に「あなたは旅に出て、私よりもっとたくさんものを見てきなさい」とスノウに告げると、	□□□□㉔ □□□□㉔ □□□□㉔

