

キャラクター名
ハセガワ・スバル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	5	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	140		のめり込む趣味がある 役に立たない知識を持っている		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6		1	16	2
体	5	敏捷度	4			13	2
		筋力	4	2	3	14 + 1	2
心	12	生命力	7	1	1	14	2
		知力	12	1	3	28 + 2	5
		精神力	11	1	1	25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ユリスカロア	5		
セージ	2		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p		p
MP軽減/プリースト	1B33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
☆流麗なる俊陣Ⅰ	
☆軍師の知略	
☆流麗なる俊陣Ⅱ：流水	
【強靱なる丈陣Ⅱ・安精】	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	プレストアーマー	筋力	10	5
盾	ラウンドシールド	回避力	8	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能			合計値	0 7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
40

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の指輪	
腰	
足 聖印	
その他 軍事徽章	胸に付けている

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

— その他メモ —

小さいころから地元を出ずにひたすら平凡な村人として生きていたが
30歳の誕生日にケンネル国の美姫の存在を知り -これは将来が楽しみだな-
とボーッと考えながら15年を過ごす、そして15歳位になった”美姫セラ”を見て一目ぼれするロリコンの鏡
ただの村人である自分がどうやって姫と結婚するのかを35年の生涯で一番考えた結果
彼の行き着いた答えは ”冒険者になり功績をあげること”だった
そこからは持ち前の知力とセンスで神官になり、軍師の知識を身に着けた。
理由は本人曰く”戦闘で危ないことをしないから楽に成り上がれるな”だったそうだが
老いぼれで謙遜されがちだったのか肝心のPTにはいまだ巡り合えてはいない

”クソッこんなはずでは！”

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔

