

キャラクター名
ユエ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	タナトス	寵愛点	6

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
売却	
研究者狩り	
恋の華	
手を握る	
指輪	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
百汰	独占	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート		0-1	1ターンに1回、ほかの姉妹がアクションマニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らすかわりに宣言されたマニューバのコストを0にしてよい
ポジション		敵は敵		オート			あなたに対する精神攻撃は、判定値7以上でなければ狂気点を与えない
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身を受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
メインクラス		平気		オート			バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
サブクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		指輪		オート			たからもの
腕		ガントレット		オート			腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		ジャンクパーツ		オート			このパーツが破壊されず戦闘終了した際、このパーツが装備された箇所の基本パーツ全修復
胴		香水		オート			