

キャラクター名 チルリ・ラビス プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精戦士	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	4615		「負けず嫌い」と評されたことがある 子供の頃家出したことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	3		20 + 1	3				
体	9	敏捷度	14	6		29	4	フェアリーティマー	2	スカウト	5
		筋力	6	4		19 + 1	3	エンハンサー	4	アルケミスト	2
心	10	生命力	6	6		21	3				
		知力	5	2		17	2				
		精神力	8			18	3				

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122	p	p	交易共通語	○	○
トレジャーハント	2120	p	p	魔動機文明語	○	○
全力攻撃	1B36	p	p	妖精語	○	
防具習熟/金属鎧	222	p	p			
防具習熟S/金属鎧	1B32	p	p			
頑強	1B29	p	p			
		p	p			
		p	p			
		p	p			
		p	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
パラライズミスト	
バークメール	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	8	11	12	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ミスリルチェーン	筋力	回避力	防護点	
盾	炎嵐の盾	10	-	7	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	13	12	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイト加工エレメンタルブレイド <small>名誉点50使用し専用化+イグニタイト加工済み</small>	1H	10	1	2d+ 12	10	12	15										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 11	10	11	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 11	10	11	27										
ヘビーフレイル	1H両	15	-1	2d+ 10	10	11	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	29	87	2d+ 13	12	77

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 11	2d+ 11	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	薔薇のチョーカー 壊すとダメージ-2
背中	サイバルコート 防熱、防寒両方に使えるコート
右手	器用値増強の指輪
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手	筋力値増強の指輪
	華美なる宝石飾り (水1光2闇1)

その他メモ

フィーとして生まれ、ある日ガルディア祭りでもないのに、住んでいた家を飛び出した。その時見つけたのは大きな遺跡であり、興味本位で中に入るものの、何が何かさっぱりわからない。

なんとなく進んでいくものの、突然畏らしきものを踏んでしまい何もできないでいた。そして通りがかった冒険者に助けて貰ったが、冒険者でもないのに遺跡に挑むなんて『馬鹿か?』と馬鹿にされ、怒りながらその場を後にした。

だけど、持ち前の負けず嫌いの気質もあり、将来その遺跡を絶対攻略してやると意気込んでいる。一人称は[あたい]

最近冒険する事により、若干先の行動を反省材料とし自らを見つめなおし始めている。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚
□□□□㉛

