

キャラクター名
□ッシユ・ツ卿

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	戦いで逃げたことがない		
経験点	0		人族を助けたことがある 実は貴重な血統である		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2	2		18	3
体	13	敏捷度	6	2		22	3
		筋力	9			22	3
心	5	生命力	10	3		26	4
		知力	11			16	2
		精神力	6	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
エンハンサー	2		
フィジカルマスター	7		

戦闘特技		魔法誘導	IB32	p
		回避行動	IB29	p
		武器習熟A/格闘	IB31	p
		武器習熟S/格闘	IB31	p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	4
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点			
鎧														
盾														
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										1				
回避技能										フェンサー			合計値 5 0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 4	9	4	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	13010 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 5	0	47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 9	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---