キャラクター名
自サンプル - ヒューリンウォーリアブラックスミス

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ブラックスミス	**Lv.1:**	ブラックスミス	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	12	9	8	9	8	9
ボーナス	4	4	3	2	3	2	3
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	4	3	3	2	3

HP	37
MP	29
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	グレートソード	至近	-1	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	2	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	11	4	4	2	4	10
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 7		
最大重量： 12	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：両手剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 「種別：両手剣」の武器の命中判定+1d								
アームズスペシャリスト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果 :所持金を50G消費。ダメージ増加を行う。《アームズマスタリー》で指定されている種別の武器による攻撃のダメージに+器用する。								
プラシーズ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： プリプレイに所持金が[器用×100]G増える								
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 登攀や跳躍の筋力判定+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								