キャラクター名
ゼイラム

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護[属性:**]、浮遊		
生まれ	斥候	性別	♂	年齢	51
冒険者Lv	7	経歴	同姓の家族がいない		
経験点	0		歌を褒めらたことがない		
			特定の色に強い思い入れがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	4	2	24	4
		敏捷度	15			24	4
体	7	筋力	2	3		12	2
		生命力	5	6		18	3
心	12	知力	4	2		18	3
		精神力	6			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
フェアリーテイマー	3		
スカウト	4		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
踏みつけ	IB31 p		p
インファイト	IB36 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	11	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	12	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	2	2d+ 13	10	11	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 10	10	10	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	1

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

	装備品	説明
頭	華美なる宝石飾り	
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品の出目+1
背中		
右手	宗匠の腕輪	器用度+2
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他		

	装備品	説明
左手	キングロバーの指輪	解除判定

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ゼイラム

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール(専用化)	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(７日分)	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
メッセージルージュ	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔晶石（5）x4	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
エメラルド	○□□○□□
スターサファイア	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□

所持金	1710 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
ブラックベルト	50
スカウトツール	50
ハードノッカー	50
華美なる宝石飾り	20

名誉点 所持 130 /合計 300