

キャラクター名 フー・H・クロウリー
 プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女性	年齢	???歳(外見17)
冒険者Lv	17	経歴	空腹で失神したことがある		
経験点	30000		近所に芸術家がいいた 身体の何所かに刺青がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	48		60	10
敏捷度	1	65		73	12
筋力	9	26		40 + 2	7
生命力	5	30		40	6
知力	6	101		122 + 2	20
精神力	5	130		150	25

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グруппラー	17	セージ	15				
ソーサラー	15	エンハンサー	15				
コンジャラー	15	バード	15				
フェアリーテイマー	15	アルケミスト	7				
マジテック	15	デーモンルーラー	15				
スカウト	15						
レンジャー	7						

戦闘特技			
追加攻撃	220p	魔法誘導	223p
投げ攻撃	225p	両手利き	1B32p
カウンター	2120p	魔力撃	1B39p
鎧貫き	1B39p	魔法拡大/数	1B39p
ルーンマスター	1B34p	魔力撃強化	1B32p
バトルマスター	3143p	武器習熟A/格闘	1B31p
トレジャーハント	2120p	マルチアクション	1B39p
ファストアクション	2123p	ファントムカウンター	FC26p
影走り	2120p	インファイト	1B36p
トレジャーマスター	3143p	足さばき	1B29p
匠の技	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グруппラー	17	27	29	24
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リアクティブコート	1	20	20
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グруппラー	合計値	49	22

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マジックグリッブ <small>【魔力撃に選された手袋(効果)1魔力撃を使う際、主動作を2回行う事が出来る(魔力に+3の補正を受ける事が出来る)】</small>	1H	15	4	2d+ 31	10	31	10										
グリモワール <small>【魔力+7、全ての魔法に対して、MP消費-3,知力を要する判定に+3の補正を得る】</small>	2H	3	1	2d+ 1	12	0	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	78 _m	234 _m	2d+ 49	22	93	真語魔法	15	43	召異魔法	15	43
						操霊魔法	15	43			
						深智魔法	15	43			
						妖精魔法	15	43			
						魔動機術	15	43			

装備品	説明	装備品	説明
頭 賢者の王冠	魔物知識判定や知力を使う判定に+10の補正を与える。これを発動する場合MPを10点消費する		
耳 ウサギ耳のピアス	聞き耳判定+2		
顔 心眼のコルク	これを装備した対象の感覚は「魔法」になる		
首 表裏のコイン	これは戦闘特技を記憶させる事で1日3回、装備した者の戦闘特技を入れ替える事が出来る		
背中 叡者の衣	1日3回だけ、知力以外を使う判定でも知力を使って判定する事が出来る。また魔力を+3する		
右手 叡智の腕輪			
腰 真ブラックベルト			
足 韋駄天ブーツ			
その他ソロモンの指輪	大賢者ソロモンの呪言を得る事が出来る。1日1回、知力を使う判定を自動成功させる事が出来る		

その他メモ	自動失敗
ハイマンの少女(本名フー・ホームクルス・クロウリー) 物静かだが、研究に没頭すると周りの声が聞こえなくなる典型的な学者 昔、人里に下りて来た時に空腹で失神していたところをココに助けられる。 その後、ココの身の上話を聞き、ココの記憶を取り戻す研究をしている。 その一環で、最近によく人里に下り冒険者の宿で依頼を受けたりする。 また、全身に魔法の刺青が刻まれており、それを隠すためにその為いつもだぼだぼな服を着る。 この刺青は、過去、魔導機文明時代において、限りなく完成に近い形で作られたハイマンであり (完成されたのは、寿命がナイトメアと同じぐらいという事だけだが) その証明がこの刺青である。 彼女は科学者だが、占いなどにも精通しており、占いも何かの法則性と魔法科学が関与しているのではないかと理論を立てている。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓

