

キャラクター名
ティグル・アナスタシア

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション | オートマトン | 享年 | 12 |
| メインクラス | バロック | 暗示 | 人形 |
| サブクラス | ゴシック | 寵愛点 | 1 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 14 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|---|
| 双子 | あなたには半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手がなにをしているかほとんどわかるのだ。だから、この世界でも、あなたの半身がどこかにいるとわかる。 |
| 滅んだ世界 | ドールたちは人類が滅び、世界がアンデッドとミュータントのみの世界となった事を知っている。己がネクロマンシーによって、アンデッドとして蘇った事とすぐに未来する事だろう。 |
| シスター | シスターはある協会にいて、かつてのドールたちに優しくしてくれた。 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 3 | 2 | 5 |
| 改造 | 1 | 2 | 3 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|--|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| えむぶりよ | 依存 | 3 ①②③④⑤ | 所持しているドールはバトルパート終了時に「たからもの数+1」点、「たからものへの依存」の狂気点を回復する |
| ポー | 嫌悪 | 2 ①②③④⑤ | 四肢がなく戦闘で必ずと言っていいほど爆発するポーに対して嫌悪を抱いている |
| プテレア | 恋心 | 1 ①②③④⑤ | 元気で幼い少女のようなプテレアに親心に似た恋心をいだいている |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 2 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|--------------------------------------|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 無茶 | | オート | 基P1 | 自身 | 行動攻撃切断判定の振り直し |
| メインクラス | | 歪極 | | オート | なし | 自身 | 変異3パーツを1つ追加獲得 |
| メインクラス | | 怪力 | | オート | なし | 自身 | 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1 |
| メインクラス | | 狂鬼 | | オート | なし | 自身 | 肉弾攻撃判定の出目+1してもよい |
| メインクラス | | 再生 | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1、1ターンに何度も使用可。同じダメージに対して複数回の使用は不可。 |
| サブクラス | | 肉の宴 | | アクション | 1 | 自身 | 損傷した基本パーツ1つを修復する。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同T内次Cで使うM1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | 自身 | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | 自身 | なし |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 頭 | | にくむち | | アクション | 3 | 0~1 | 肉弾攻撃2+連撃1 |
| 胴 | | うろこ | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御2 |
| 脚 | | はりつき(鉤爪) | | アクション | 3 | 自身 | 移動1、移動妨害無効 |
| 頭 | | よぶんなあたま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | けもみみ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1、行動判定で大失敗してもこのパーツは損傷しない |
| 脚 | | しっぽ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | エンバミング | | ジャッジ | 2 | 0 | 妨害2。何度も使用可(重複不可) |
| 腕 | | リフレックス | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 腕 | | ジェットノズル | | ダメージ | 基P1 | 自身 | 自身が与えたD+1。何度も使用可(重複不可) |