キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	20前半
種族	ドゥアン			**境遇**	正体
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	12	9	6	9	13	7
ボーナス	7	4	3	2	3	4	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	9	6	5	2	3	4	2

HP	61
MP	41
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フィランギ	至近	-1	9	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	5	0	4	8	14
スキル									
その他									
総計(右)			5	9	3	20	4	6	13 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
	くさび
毒消し	毒消し
冒険者ｾｯﾄ	
Pホルダー	
	きば
HPP	きば
HPP	HHPP
MPP	きば
MPP	ルビー
小型ﾊﾝﾏｰ	
くさび	

現在重量： 16		
最大重量： 21	所持金： 368	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中	SL5	
効果： 武器攻撃。DRに+[SL*D]								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ長剣	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		SL1	
効果： 長剣使用時命中判定+1D								
ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	SL1	
効果： 防御中1回								
ｵｰﾄﾞｶﾞｰﾄﾞ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		SL3	
効果： 物理防+SL*2, 魔法防御+SL								
ｽﾏｯｼｭ	1	5	ﾏｲﾅｰ		自身	自動成功	SL1	
効果： +筋力								
ﾎﾞﾙﾃｯｸｽ	1				自身→単体	自動成功		
効果： 攻撃と同時, +CL*10								
ﾘｶﾊﾞﾘｰ	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身	自動成功	SL1	
効果： バッドステ回復								
ｶﾊﾞｰﾑｰﾌﾞ	1	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ		自身	自動成功	SL3	
効果： ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ：至近→20m								
	1							
効果：								
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ筋力	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ				SL1	
効果： 筋力基礎+3								
ﾌｪｲｽ；ｸﾞﾗﾝｱｲﾝ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		SL1	
効果： 攻撃ﾀﾞﾒ+2								
ｱﾝﾁﾄﾗｯﾌﾟ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		SL1	
効果： 罠探知、罠解除、危険感知の達成度+1。自分が作動の罠なら+2								
ﾋｽﾄﾘｰ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		SL1	
効果： 知識の知力判定ならば+1D								
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ器用	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ				SL1	
効果： 器用基礎+3								

生まれと育ちはとある国の名家。
不自由は一つとしてなかったが周りとの違和感を感じ育つ。
15のとき、弟が生まれたと同時に両親から養子であること、しかも有角族であることを明かされ、着の身着のまま同然で家を放り出される。
生まれ持った体格と身に着けていた武術を元手に冒険者として生きるようになる。
その日暮らしをしていたある日、魔族の大規模侵攻で故郷の国が魔族の手に落ちたことを知る。
それ以後、故郷を取り戻すという目的のため冒険者としての経験を積みながら魔族と戦える強力な仲間を探している。

ドゥアンにしては小柄。