キャラクター名

コイ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
ポジション		癒し		オート	なし	自身	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバーつを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		失敗作		ラピッド	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される、ターン終了時・戦闘終了時に1つパーツを損傷する。
頭		カンフー		アクション	2	0	最大行動値+1。
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃3。
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1。
頭		黒い帽子		オート	なし	なし	たからもの