

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	女性
称号クラス				年齢	15歳
種族	エクスマキナ			境遇	天涯孤独
出自(効果)	研究者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	9	29	12	6	17
ボーナス	3	3	3	9	4	2	5
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	4	3	11	5	4	5

HP	48
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	イレイションローブ				-2	2	-2	-2	-3
補助	サーコート					3			
装身具	奥義書								
能力値			4	0	3	0	4	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	0	1	5	5	5	5
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11	1D	2	13	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
転送石	
ローブ	
メイジローブ	

現在重量: 10
 最大重量: 11
 所持金: 10979
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		P		自身			
効果: 魔術判定+1D								
デイメア	1	7	M	20m	単体	魔術		
効果: 魔攻 2D+5の貫通ダメージ								
シックネス	3	6	DR前	20m	単体	自動	R1	
効果: 1点でもHPダメージを与えれば衰弱3付与								
マジックブラスト	1	3	mo		自身	自動		
効果: Xジャー・単体・魔術・の対象をSL×2体に変更 MHP持続								
リゼントメント	1		効果		自身	自動	Xイジ・S1	
効果: 魔攻と同時使用、単体に変更しCL×10点ダメージ								
ディビレテイト	1	6	判定前	20m	単体	自動	シーン1	
効果: 対象が行う判定に-1D								
アニスゼティック	1	6	DR前	20m	単体	自動	R1	
効果: 1点でもHPダメージを与えれば縛鎖付与								
タングル	1		効果	20m	単体	自動	S1	
効果: 対象のリアクションダイスを1個無効								
アンプリファイア	1		P		自身			
効果: 魔術判定+1、魔攻ダメ+2								
アップデート	1		P		自身			
効果: CL5取得 知力基本+5								
アルケミーノウリッジ	1		P		自身			
効果: 錬金術に関する知力判定+1D								
トレーニング知力	1		P		自身			
効果: 知力基本値+3								
デストロイヤー	1		P		自身			
効果: オブジェクト破壊のダメージ+2D 破壊不可のオブジェクトには無効								

正式名称 「自立型知的学習システム・ISLA」
 自ら学び、人間と変わりなく生活・共存を目的として作られたエクスマキナ
 製作者である研究者と共に生活していたが、後に病死
 最後の言葉の「人間らしく生きなさい」という言葉から「人間とは何か」と考えるようになり
 答えを見つけるべく旅をしている。
 作られる際に、シャーマンの力を応用した影響でその力を使えるようになった。
 意外とドジな面もある。

13+3D 魔術判定
 3+2D 回避
 12+7D デイメア
 12+50+7D デイメア+リゼントメント

