キャラクター名
ゼル・フロンウィエル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	11	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	990		大きな失敗をしたことがある		
			競い合う友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	12	1		18 + 1	3
		敏捷度	6	2		13	2
体	13	筋力	5	7		25	4
		生命力	5	4		22	3
心	12	知力	10	6	12	40 + 2	7
		精神力	10	4		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9	エンハンサー	6
ソーサラー	11	アルケミスト	1
コンジャラー	1	ライダー	10
プリースト/ヒューレ	2		
スカウト	4		
レンジャー	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	11	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイトのイスカイアの魔道鎧		23		8
盾	スパイクシールド		23	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					5
回避技能	ファイター		合計値	12	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア・デ・トリアイナ イグニダイト加工　皮張り加工	1H	20		2d+ 12	10	17	40										
ノーマルランス+3 魔法武器化　騎乗時ダメ+2	1H	23		2d+ 12	10	17	33										
ヘビーアックス+3 発動体化	1H両	23		2d+ 12	11	13	27										
ヘビーアックス+3	2H	23		2d+ 12	11	13	37										
スパイクシールド	1H	23		2d+ 12	10	13	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 12	16

HP
73

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	21			
操霊魔法	1	8			
深智魔法	1	21			
神聖魔法	2	9			

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
武器習熟S/スピア	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品		説明
頭	知識の宝石	知識に関する技能に+3を与える。[装備]時に[魔法]を使用する時、[知識]を使う。[魔法]を使用する時、[知識]を使う。[魔法]を使用する時、[知識]を使う。
耳	聖印	
顔	異形の面	異貌化中、手番終了時にHPMP5点回復
首	ポーションインジェクター	デクスタリィポーションセット
背中	野伏のドミネイターズマント	生命・精神抵抗、生死判定+1
右手	器用指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	ディスプレイサーガジェット+アルケミーキット	
その他	知力腕輪	

装備品		説明
	フレスベルクの羽・解呪	
左手	光魔の印	発動体
	血晶石の腹帯	物理・魔法ダメージの1/10をMPとして溜め込み、次の手番まで肩代わりさせることができる

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	HP超強化	
キャッツアイ	バランス	
マッスルベアー	ヴォーパルウェポン	
ストロングブラッド		
デーモンフィンガー		
スフィンクスノレッジ		
高所攻撃		
チャージ		
騎獣強化		
HP強化		
特殊能力開放		
超高所攻撃		
獅子奮迅		
人馬一体		

その他メモ

誘導　収束　MA　制御　武器習熟A、S、魔力撃、武器達人

高所　チャージ　強化　探索　人馬　能力開放　超高所　獅子奮迅　バランス　縦横無尽　極高所　以下・・・

スピア・デ・トリアイナ
スピア　S　1H　魔法武器　必筋20　威力35 追加ダメ+1
○ネプチューンの加護
　この武器を装備したキャラクターが水・氷属性の魔法を使用するとき、威力が10高いものとして扱う。
　また、この武器には水・氷以外の属性を付けることはできない。
○騎乗補正
　騎乗中の場合、この武器で与えるダメージは+4点される。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ゼル・フロンウィエル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	赤のマテリアルカードSx10	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
お徳用の保存食x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
お徳用着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
泊まり（馬小屋）x23	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
泊まり（スタンダード）x55	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ブレストアーマー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
筋力腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力指輪x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用指輪x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
勇者の証・体	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナリング	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎乗証	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ホースレンタル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ドラゴンインファントレンタル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ワイバーンレンタルx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ドラゴネットレンタル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フリッカーハンマーx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+3x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+3x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
高級救命草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
高級魔香草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石3点x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石5点x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石10点x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル5点x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石（5点）x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリィポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□		○□□○□□	所持金 6188 G	預金・借金 G
赤のマテリアルカードAx10	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
血晶石の腹帯	50
知識の宝石	50
多機能ブラック	20
野伏のドミネイターズマント	50
馬殺し返却(喪失中)	20
クラウゼー刀流	150
個人称号	25
スピア・デ・トリアイナ	100
光魔の印	20
ティルダンカル古代光魔党	50
《ティルダンカル光魔二条》	20