キャラクター名
イルムイ=ルムルムイ

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	16
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	9
種族	エルダナーン			**境遇**	天啓
出自（効果）	大鷲の民			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	27	9	10	21	18	7
ボーナス	10	9	3	3	7	6	2
クラス修正	2	2	1	0	1	2	0
他修正							
能力値	12	11	4	3	8	8	2

HP	165
MP	138
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	大鷲千里	至近	-1	30	0	0	0	-4	0
左手	イーグルシューター	50m	0	25	0	0	0	0	0
頭部	大鷲のフード				-1	5	2		0
胴部	大鷲のローブ				-1	10	1		0
補助	大鷲の外套				-1	4	1		0
装身具	大鷲の棺桶		1			5			
能力値			11	0	4	0	8	12	17
スキル	プレート+スピードルーン			0		5	8	5	5
その他	神酒+狂戦士の鎖+陸マグロ		1	5					20
総計(右)			12	35	1	29	20	13	42 m
総計(左)			13	30					
総計(両)			12	60					
ダイス数			3 d	5 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	11			11	+ d

所持品	
森林冒険セット	緑茶ポーションM
バックパック	
ウェポンケース	ハンターポーチ4/5
枕	┣神酒：グランアイン*1
刀魂・林	┣精霊草*1
陸マグロ	┗癒やしの鱗粉*2
ポーションホルダー5/5	シーズベルト3/4
┣ハーブティー*3	┗イーグルタロン炸裂弾*3
┗毒消し*2	
緑茶ポーションH	小道具入れ5/5

現在重量：	12		
最大重量：	85	所持金： 317661	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HPを3D+｛CL*3｝点回復								
スピードショット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 射撃武器の行動ペナルティなし								
ストロングボウ	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 弓1つの重量+3、攻撃力+5								
スピリットオブサムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 刀をSL個得る								
ハンターウェポン	5	-	アイテム	-	効果	-		
効果： 武器をSL個選択し、重量+2・攻撃力+3・行動-1								
ハンティングセット	4	-	アイテム	-	効果	-		
効果： 狩猟道具をSL個入手								
ギガントウェポン	3	-	アイテム	-	効果	-		
効果： 狩猟武器の重量と攻撃力+SL*2、行動-SL								
アームズマスタリー：狩猟	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 狩猟武器命中+1D								
ブレイククロス	3	-	マイナー	-	自身	自動		
効果： 狩猟武器一つを消費しダメージに+SL*10								
テレポート	3	10	メジャー	至近	範選	魔術	回数	
効果： 予め記録した場所へ移動する、記憶数はSL箇所まで。 この効果を受けた対象は拒否することが可能。 シーン1回								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動		
効果： ヒールを使用する。 シーン1回								
ブルヒット	1	8	マイナー	-	自身	-		
効果： 白兵ダメ+｛装備している武器の重量｝								
ユニークウェポン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 狩猟武器にマジックアイテムも選択可能になるが、自分にしか装備できなくなる（一般アイテムは可）								

（狂戦士中）
5d+12　白兵命中
4d+13　射撃命中

5d+4d+35+3=9d+38　白兵
5d+4d+30+3=9d+33　射撃
4d+42　ヒール

【名前】　イルムイ=ルムルムイ
【年齢】　9歳（自称4桁歳）
【一人称】私（わたくし）
【二人称】あなた

山脈連なる土地にある小さな集落。　そこには大鷲の民と呼ばれるエルダナーン達がひっそりと暮らしていた。
代々伝わるフードを身にまとい比較的裕福な生活を送っていた彼女だが、ある時やってきた冒険者達に宿を貸してからは一変
各地の話、絵本などを聞き外の世界に興味津々となった彼女は物語の主人公という存在に憧れていった。
そして9歳になった今、自分が冒険者として旅に出ることを決意。
狩猟道具を手に取り集落を出て街へと繰り出した。

だがここで一つの問題にぶつかった…イルムイは盲目なため文字を読むことができなかったのである。

キャラクター名
イルムイ=ルムルムイ

プレイヤー名

所持品			
┣炎熱の砥石			
┣流水の砥石			
┣大地の砥石			
┣烈風の砥石			
┗狂戦士の鎖			
祝福の花			
ルーンブースター			
守護の呪符			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワイルドパワー	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	筋力・精神基本値+3							
バーサーク	1	3	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動		
効果：	シーン中武器攻撃ダメ+｛SL*3｝、リアクション-1D　マイナーで解除							
ソウルヒート	3	3	↑	-	自身	自動		
効果：	狂戦士｛SL+1｝を得る							
フリンジスイング	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	狂戦士	
効果：	狂戦士時、白兵命中+1D							
ブルータルライフ	2	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	狂戦士	
効果：	狂戦士時、クリンナップにHPを｛SL*5｝点回復							
レストレイション	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	シーンが切り替わるたびにHPが｛SL*10｝点回復							
アンガーウォー	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	{逆上}を受けている対象への白兵攻撃ダメージ+10							
ﾌﾘﾝｼﾞｲﾝﾊﾟｸﾄ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	狂戦士時、ダメージを与えると放心も与える							
ﾌﾟﾚｰﾄﾙｰﾝ	1	10	ﾌﾘｰ	至近	単体	自動	回数	
効果：	装備一つの物防+5、魔防+3							
ｽﾋﾟｰﾄﾞﾙｰﾝ	1	7	効果	至近	単体	自動	回数	
効果：	装備一つの行動値+5、移動力+5							
ｽｶｲﾙｰﾝ	★	6	ﾌﾘｰ	-	自身	自動		
効果：	シーン中、飛行が解除されるまで武器命中+1D							
ｸｲｯｸﾙｰﾝ	★	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動		
効果：	ラウンド中行動値+3D							
シックスセンス	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	奇襲によるダイス減少なし							
サーチリスク	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	危険感知判定+1D							
ウェポンチェンジ	1	4	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動		
効果：	両手の装備を入れ替える							
マジカルハーブ	1	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-		
効果：	MPP*3個取得							
ファーストエイド	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	器用		
効果：	器用15の判定に成功すれば対象のHP1の状態で戦闘不能を回復							
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：筋力	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+3							
ﾃﾞｨﾚｸｼｮﾝｾﾝｽ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	方向感覚や迷わないための感知判定+1D							
ﾊﾝｽﾞｵﾌﾞﾗｲﾄ	1	F1	戦闘前	-	自身	自動		
効果：	シーン中ダメージ軽減を行う魔術の効果に+1D							
ﾊﾝｽﾞｵﾌﾞﾗｲﾄ2	1	F1	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	CL4	
効果：	ヒールを使用する							
ﾊﾝｽﾞｵﾌﾞﾗｲﾄ3	1	F1	ｽｷﾙ	-	自身	自動	CL7	
効果：	ヒールの対象を範囲選択に変更する							

キャラクター名

イルムイ=ルムルムイ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イミューンウェイト	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	装備品の移動力が0未満の場合0に変更できる							
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：器用	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	器用基本値+3							
オウルアイド	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	暗闇のペナルティが-1Dから-2に変更される							
ネイチャーサバイバル	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	自然の中での生存方法に関する知力判定+1D							
バイタリティ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	最大HP+CL							
ビジランテ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	隠密対象を探す、もしくは隠れるための感知判定+1D							
ﾄﾗｯｷﾝｸﾞ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	足跡や痕跡を探すための感知判定+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								