

キャラクター名  
神谷 光

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ブラックドッグ	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	137 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	147
肉体	2	0	0			2	行動値	15
感覚	4	0	2			6	(非装備時)	15
精神	2	1	0			3	戦闘移動	20
社会	0	0	1			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	3		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アゲーナビリア	RC	12r+4		31		接近されたとき
フラッシュアロー	RC	11r+4		26		シーン全体攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
eロイス:ファイトクラブ	P	N			
eロイス:乾いた魂	P	N			
eロイス:超越活性	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラックドック	2	2	mj	-	-	-	-	
効果: C値-LV								
解放の雷	3	4	m j	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が次に行うmjの判定クリティカル-1、攻撃力+LV*2								
光の手	1	2	m/r	-	-	-	-	
効果: 感覚で判定できる								
雷の槍	3	2	m j	視界	-	対決	-	
効果: [攻撃力:[LV*2+4]]の射撃攻撃。判定ダイス-1。堂インゲージ攻撃不可								
主の恩恵	2	2	ma	至近	自身	自動	-	
効果: エンハイのエフェクトを組み合わせた判定ダイス+LV								
雷神の槌	2	3	mj	視界	範囲選択	対決	-	
効果: 攻撃力+6.同インゲージ攻撃不可。1 シナリオLV回								
スターダストレイン	2	6	mj	視界	シーン	対決	-	
効果: 1シナリオ1回。攻撃力-[20-LV*5] (最大0)								
雷の剣	2	2	m j	至近	-	対決	-	
効果: 攻撃力+5の射撃攻撃。「あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象に出来ない」エフェクト使用でも同じエンゲージに対して使用可能。1シーンにLV回								
蘇生復活	1							
生命増強	2							
効果: 最大HPを[LV*30]上げる。侵食レベルアップなし。								
加速する刻	1							
瞬間退場	1							
	★							

侵食率ボーナスダイス+4 エフェクトLV+1