キャラクター名
ベテルギウス

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | エンジェルハィロゥ<br>ハヌマーン | ワークス | レネゲイドビーイングB | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | 見た目高校生 | 性別 | 男のようだ |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 40 % |
| 出自 | 地球外生命 | 経験 | 記憶喪失 | 邂逅 | 借り |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 4 | 1 | 2 | | | 7 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 1 | 0 | 2 | | | 3 |

| | |
|---|---|
| HP | 24 |
| 行動値 | 16 |
| (非装備時) | 16 |
| 戦闘移動 | 21 |
| 全力移動 | 42 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 9 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：ゼノス | 3 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識：ＵＧＮ | 1 | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 記憶の中の誰か | P 感服 | N 嫌悪 | | |
| 志賀野淳二 | P 信頼 | N 悔悟 | | |
| 賢者の石 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | - | 至近 | 自身 | 常時 | RB | |
| 効果： あなたが行う衝動判定のダイスを+Lv個する。このエフェクトは浸食率によるレベルアップの効果を受けない。浸食率+５ | | | | | | | | |
| オリジン：レジェンド | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | - | RB | |
| 効果： 精神の判定の達成値を+Lv*２ | | | | | | | | |
| 光の手 | ★ | 2 | メジャー | 視界 | - | RC | | |
| 効果： このエフェクトを組み合わせた判定は【感覚】で行える | | | | | | | | |
| 光の弓 | 5 | 1 | メジャー | 視界 | - | RC | | |
| 効果： 攻撃力＋Lv+２の射撃攻撃を行う。同じエンゲージ外が対象。 | | | | | | | | |
| 振動球 | 2 | 3 | メジャー | 視界 | - | RC | | |
| 効果： 攻撃力+Lvの射撃行動を行う。この攻撃では対象の装甲値を無視する。 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:エンハイ | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | | |
| 効果： 組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする | | | | | | | | |
| 破壊の光 | 2 | 2 | メジャー | 視界 | 範囲・選 | RC | | |
| 効果： 同エンゲージ対象不可。攻撃力+２。１シーンにレベル回数使用。 | | | | | | | | |
| 見放されし地 | 1 | - | メジャー | 視界 | 参照 | - | | |
| 効果： 光の屈折を操り、全ての光が遮断された空間を作り出す。シーン内の任意の空間を闇で閉ざす。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

レネゲイドクリスタルから生まれた宇宙産レネゲイドビーイング。
本来地球に降り立った役割は地球の浸食が目的であったが、地球に降り立った際に事故り記憶障害を起こす。
それが自分の根源に至るまでの障害だったので消滅しかかるが、志賀野淳二の「流れ星に願えば夢がかなう」という想いを
たまたま受信したことで、「流れ星の伝承」を新たな根源として今在る。

厚手の黒い手袋をつけており取りたがらない。左手の甲に賢者の石が埋まっている。