

キャラクター名
エル＝ナグナ

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	レベル	8
アザーシークエンス	アーヴァント	性別	男
出生タイプ		年齢	16
出自	研究職員	運命	探究心
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	16	14	2	32	62 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	50
MP	124
移動時 ウィル	13
戦闘時 ウィル	36

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ソウルシーバー				1	4			
武器2									
防具	リジェネレーター								4
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	ステラマリス								
能力値+ボーナス		18	0	2	43	3	14	7	0
アーツ					2				
その他									
総計(1)		18 %	0	2 %	46 %	13	14 %	7	4
総計(2)		18 %	0	2 %	45 %	9	14 %	7	4
総計(両)		18 %	0	2 %	46 %	13	14 %	7	4

所持品	
活動基本装備	
業火の秘石	
氷結の秘石	
雷霆の秘石	
旋風の秘石	
メンタルメディスン	
メンタルドリンク	
所持金：	50
預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
エレメンタル・シールド	5/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果：	今行われている攻撃があなたに与えるダメージを-[AL]d6。対象拡大不可。 1ラウンド1回まで						
エレメントエンハンス	5/5	0	パーマナント	自身	自身	2	
効果：	エナジーショットやフォアフロントの命中率に+[2xAL]						
エレメント・ドロー	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：	「秘石」と言う名前のアイテムを使用したとき、その効果量に+1d6						
	1/0	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
グラント・エレメンタルシールド	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：	《エレメンタル・シールド》の対象を味方単体に変更するまた《エレメンタル・シールド》の効果の「このアーツは対象を拡大することは出来ない」を削除する						
エレメント・ボム	1/1	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	前掲《エレメント・ドロー》あなたが「秘石」の名を持つアイテムを使用する時、その対象を敵単体に変更するその際、秘石の効果はあなたの射撃攻撃として扱い、通常の射撃攻撃と同じように命中判定も行うこの攻撃は属性を変更できず、あなたの装備しているブースターの影響を受けるまた、《エレメント・エンハンス》の命中率上昇の影響を及ぼす						
アーカイヴィスト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：	【知】判定(普通、リロール、ベット不可)に成功すれば対象(クリーチャー)のデータを全部公開 種類ごとに1回まで						
ペネトレイティング	3/3	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：	《アーカイヴィスト》で行う知判定の成功率に+10×[アーツLv]%するまた、《アーカイヴィスト》でクリーチャー以外の敵からも情報を得ることが出来る						
インテューション	2/3	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：	本来判定できない未知の事柄へも判定を要求できる。拒否されたら使用回数に数えない シナリオ中[AL]回まで						
ドクトレート	2/5	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：	全ての学問から[2xAL]種類選択。その分野に関する【知】判定に+20%【生物学】【犯罪学】【心理学】【アーティファクト学】						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

エル＝ナグナだ、学園で研究生をやっている
 アーティファクトの研究を主にしているが、それ絡みの犯罪ばかりでそっち方面にも詳しくなってしまった
 今回も出張を依頼されたから研究室から秘石を大量ガメてきた
 アーカイヴィストで敵の分析やエレメンタルシールドで防御もできるが、全体属性攻撃も任せろ
 後、毎日本を覗んできたから目が悪くなって非常に目つきが悪いと言われるが、酷い言いがかりだ