キャラクター名	プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	傭兵	性別	
		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある
経験点	500		裕福な家に生まれた
			才能を絶賛されたことがある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17	2
		敏捷度	9			16	2
体	10	筋力	7			17	2
		生命力	11			21	3
心	4	知力	3			7	1
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
全力攻撃	225 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルアックス	2H	16		2d+ 4	11	4	31										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

所持金	預金・借金
320 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点	HP
2d+ 4	5	27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 4	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟