

キャラクター名
古城 誠司 (こぎ せいじ→じこぎせい)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|-------------|------|--------|
| シンドローム | ハヌマーン キュマイラ | | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | ボディガード |
| | オプション | | 年齢 | 不詳 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 42 % | |
| 出自 | 親の理解 | 経験 | 無限回廊 | 邂逅 | 自身 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 31 |
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | | 5 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|----|
| 通常攻撃 | 白兵 | 8r+1 | 1 | 16 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|----------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| Dロイス: 羅刹 | P | N | | |
| 母親 | P 尊敬 | N 恐怖 | | |
| 敷島あやめ | P 感服 | N 脅威 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト: キュマイラ | 2 | | | | | | | |
| 効果: 崩壊の鼓動 | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 3 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 素手攻撃+[Lv×2] LVup無し | | | | | | | | |
| 効果: 肉体LV+2 | | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ステ攻撃LV+8 | | | | | | | | |
| 神獣撃 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | 単体 | | 80↑ | |
| 効果: 攻撃LV+2D | | | | | | | | |
| 一閃 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | | | | |
| 効果: 全力移動 | | | | | | | | |
| 餓狼の爪 | 1 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 80↑ | |
| 効果: ダメージに+[素手攻撃力] 自身不可 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | 常時 | | | | | |
| 効果: 衝動ダイス+Lv | | | | | | | | |
| オリジン: アニマル | 3 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: シーン中素手攻撃力+[Lv×2] | | | | | | | | |
| 獣の直感 | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: いろいろ予感する | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

自分の中で、レネゲイドがどんどん高まっていくのを感じていた。
それはどこか心地よくすらあり、