キャラクター名
サージェ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	A(1)-6-2 溺れたことがある		
経験点	540		B(5)-5-1 異種族を怖がっている（いた）		
			B(5)-6-6 始まりの剣を求めている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	1		16	2
		敏捷度	6	1		16 + 2	3
体	4	筋力	6	1		11	1
		生命力	10	1		15	2
心	13	知力	7	2		22 + 1	3
		精神力	7	6		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	6		
スカウト	6		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔晶石(3点)x9	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□

魔香草x4	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4780 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	6	9			

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/コンジャラー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	祈りのアミュレット	魔法の品。回復効果＋１
背中	フード付きロングマント	フレーバー
右手	銀製の指輪<魔法の発動体>	
腰		
足		
その他能力増強の腕輪(敏捷)		魔法の品。能力値1つを+2する。破壊すると1回だけ+14。

装備品		説明
左手	能力増強の指輪(知力)	魔法の品。能力値1つを+1する。破壊すると1回だけ+13。

練技/呪歌/騎芸/賦術

ラビットイヤー	

名誉アイテム	点数
通りすがりの正義の味方	10

名誉点 所持 75 /合計 85

その他メモ

ちびエルフ♂

■経歴

人里離れた場所にある地下墓地を守る墓守の一族の出身。

幼少の頃に川にどれだけ潜っていられるかを試して、溺れたことがある。

異種族は怖いものと教えられて育ち、怖がっていた時期がある。

子供の頃、とある本に書かれていた始まりの剣にまつわる話を読んで一目見てみたいと思うようになった。

彼は自身の好奇心を抑えられなくなり、始まりの剣を探す旅に出た。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟