

キャラクター名 アウレリア	プレイヤー名
------------------	--------

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	詩人	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	同族になじめない特徴があった		
経験点	4930		同胞を傷つけてしまったことがある 人族の捕虜にされている/いた		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	1		18 + 1	3				
体	7	敏捷度	3	1	3	16	2	バード	1		
		筋力	12	2		21	3	ライダー	3		
心	7	生命力	7	3		17	2	ウォーリーダー	5		
		知力	12			19 + 1	3				
		精神力	10	4		21	3				

戦闘特技		能力値	備考
スローイング	IB30	p	p
精密射撃	IB30	p	p
鷹の目	IB30	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
モラル	
遠隔指示	
探索指令	
HP強化	
軍師の知略	
神速の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
怒涛の攻陣Ⅰ	
蘇る秘奥	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
切り裂く風 <small>射程30m、形状：起点指定、生命振替で行使、相手の精神抵抗と対抗、振替時：半減</small>	1H#	1	7	2d+ 7	10	7	10										
オカリナ(楽器) <small>呪歌の演奏に必要</small>	2H			2d+ 0	0	0											
ナイフ <small>射程10m</small>	1H投	1	1	2d+ 1	10	0	1										
ジャベリン(戦旗槍) <small>射程10m、戦旗加工：攻撃の射撃(攻撃の威力を2ランクから使用可能)、敵砲の名義+200点</small>	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	16	48	2d+ 0	4	32
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6/X	2d+ 8	2d+ 7	2d+ 8	21	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍事徽章
背中	ウェポンホルダー
右手	知性の指輪
腰	スローワーベルト ヒーリングポーション+1(ボール)
足	
その他スローワーベルト	ヒーリングポーション+1(ボール)

装備品	説明
左手	巧みの指輪

<p>— その他メモ —</p> <p>「戦闘は苦手なんです。だって私はただの詩人ですから…」</p> <p>5年前に自身を拾い育ててくれた冒険者が、1年前にどこかに去っていった。その冒険者を探すために旅に出る決意をした。</p> <p>-----</p> <p>彼女はガルーダのウィークリングとして生まれた。故に他のガルーダたちとなじむことなど到底不可能であり、やられっぱなしではすまない彼女の性格故にガルーダたちと喧嘩することも珍しくなかった。</p> <p>5年前のある日彼女は外に狩りに出ている際、ハイマンの冒険者を襲おうとして返り討ちに合う。その冒険者に「お前は今日から俺の捕虜だ。わかったな」と言われ、どこともわからない人族の街に連れて行かれてしまう。そのときの彼女は同胞のガルーダたちと喧嘩している日々で、全身傷だらけであり、その冒険者は彼女を放っておけなかったのだろう。</p> <p>だが、その冒険者との出会いこそ彼女を変えるきっかけとなった。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	--

