キャラクター名

ミヅキ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12以下
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	【喪失】
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
【母の手】	
【笑顔】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
写真		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		【よぶんなめ】		ジャッジ	1	0～1	支援2
頭		【ボルトヘッド】		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		【よぶんなあたま】		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		【マニュピュレーター】		ラピッド	2	0～1	移動妨害1+転倒
胴		【レーザービーム】		アクション	3	0～3	射撃攻撃1+切断
脚		【ホッパー】		ラピッド	2	自身	移動1、移動妨害無効
脚		【しっぽ】		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		たからもの		オート			
ポジション		【無茶】		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		【死の舞踏】		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		【時計仕掛け】		オート	なし	自身	改造3パーツ取得
サブクラス		【悪食】		オート	なし	効果参照	自身の攻撃よって発生させた切断判定は出目-2される