

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	女性型
称号クラス				年齢	?
種族	エクスマキナ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	傭兵			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	7	12	9	12	7
ボーナス	4	3	2	4	3	4	2
クラス修正	1	1	0	2	1	1	0
他修正							
能力値	5	4	2	6	4	5	2

HP	43
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	スーツアーマー[1/12/10]		0	0	-2	+10	0	0	-3
胴部									
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	グリモア								
能力値			4	0	2	0	5	6	10
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	0	-1	22	6	4	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6	2		8	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
スーツアーマー	
バックパック	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
ハイHPポーション	
HPポーション	

現在重量: 7
 最大重量: 17
 所持金: 80
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: <風>ダメージ[2D+5] 魔術判定+1D								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
カバーリング	1	2	ダメージロールの前	至近	単体	自動成功		
効果: 1回のメインプロセスに1回、対象をカバー								
ファランクススタイル: 知力	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 防具の重量制限は【知力】、防具の「クラス制限」を無視して装備できる。あらゆる防具を装備できる。								
マジックブラスト	1	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: [タイミング:メジャーアクション]の魔法を[対象:範囲(選択)]に変更								
エアリアルセイバー	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: <風>の魔法攻撃のダメージに+[SL×4]								
マジックフォージ	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: ダメージロールに+[(SL×2)D]、1シーン1回								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
エンチャントウェポン: 無	1	3	メジャーアクション	-	単体	魔術判定		
効果: 対象の武器ダメージを<無>属性にする。								
フェイス: グランアイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 攻撃ダメージ+2								
マシンアーマー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】+2 【魔法防御力】+1								
デストロイヤー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: オブジェクトも破壊の時のダメージロール+2D								

意志を持った魔道兵器。
 何かの目的で作られたのだが、意志を持ったことで記憶が失われる。
 自分の存在意義としての記憶を求めて旅を続けている。