

キャラクター名
アスラハ(Asliha)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ	ワークス	ゼノスレネゲイドピーニング	カヴァー	旅人
	エグザイル				
オプション	モルフェウス	年齢	肉体年齢25	性別	-
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	43 %
出自	孤独の魂	経験	旅	邂逅	忘却：都築 京香

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4		0			4	行動値	7
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	7
精神	1		0			1	戦闘移動	12
社会	1		0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：ゼノス	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アンチマテリアルライフル	射撃	3r+8	-	20		他武器装備不可：シナリオ[1]：同エンジン不可、ガード不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
【一般】 思い出の一品	
【一般】 サーチレーダー	
【一般】 専門書：レネゲイド	
【一般】 ボイスチェンジャー	
【ユニーク】 錬金秘本	
【ユニーク】 デモンスード：黄金錬成	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
[ロイス] 器物使い(ツールマスター)	P	N	
[ロイス] 業師(スキャリスト)：ポルターガイスト	P	N	
【忘却】 都築 京香	P 好奇心	N 無関心	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 55 残り財産P: 23

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
黄金錬成	3	+3+2	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 侵蝕率Lv補正無効：常備化ポイント+[Lv*10]								
ヒューマンズネイバー	1	+5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 侵蝕率Lv補正無効：<衝動>判定ダイス+[Lv]								
オリジン：プラント	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： シーン間：感覚判定達成値+[Lv*2]								
オリジン：ミネラル	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： シーン間：装甲値+[Lv*2]								
ポルターガイスト	1	4+2	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果： 任意武器破壊：シーン間：攻撃力+[選択武器攻撃力]								
アタックプログラム	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 判定達成値[Lv*2]								
コンセントレイト：ブラックドッグ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： 判定クリティカル値-[Lv：下限値7]								
オールレンジ	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 判定ダイス+[Lv]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

中性的な外見で性格は温和で物腰穏やかだが、やや冷たさを持つ。表面には出さないが感情豊かで、それなりに感性を持ち合わせている。自身の事を『武器』として扱っており、平和や静寂、自然を愛している。だが同時に戦闘狂な一面を持っており、戦うこと自体は嫌ってはいない。