

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー
	サラマンダー			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 100 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	80
肉体	4	0	0		3	7	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	2	1	2		1	6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
イラプション		10r+5		5		C値が8であることに注意

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オリジン:レジェンド	1		マイナー					
効果: 【精神】判定+[LV*2]								
	1							
効果:								
コンセントレイト:サラマンダー	1		メジャー					
効果:								
ブリザードプレス	4		メジャー	視界	範囲(選択)	RC		
効果: 「攻撃力:+LV」の射撃攻撃、判定ダイス-3個								
結合粉碎	3		メジャー		シンドローム			
効果: 判定ダイス+LV個、装甲値無視								
	1							
効果:								
閃熱の防壁	3		オート	視界	単体		1/ラウンド	
効果: 自分以外の対象が受けるHPダメージ-[ (LV+2) ]D								
	1							
効果:								
生命増強II	1		常時					
効果: HP+[LV*20]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

装甲値: 15    ガード値: そんなものはないので頑張ってドッジする  
《オリジン:レジェンド》してからメジャーでフルコンボを決めるだけの簡単なお仕事。  
なお、《閃熱の防壁》は"ムスベルヘイム"にしか使わないようにすること。