キャラクター名

黒猫迷宮

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	8歳
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
神様	
血の宴	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【地獄の住人】		オート		自身	地獄に居るとき、攻撃判定+1
メインクラス		【狂鬼】		オート		自身	肉弾攻撃の出目+1
メインクラス		【歪極】		オート		自身	変異Lv3の強化パーツ一つを追加取得
サブクラス		【悪食】		オート		対象	自身の攻撃によって発生した切断判定出目-2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1。判定での大失敗で損傷しない
頭		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
胴		やせぎす		オート		自身	一つの判定につき1回、妨害を無効化
胴		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		書記		オート		自身	手に取るだけで暖かな名残を感じられる本
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1