

キャラクター名
ゾンビ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	フリーター	カヴァー	ゾンビ
オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	吸血	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	10r+6	1	11		
白兵攻撃	白兵	15r+6		17		C値:10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	メモ

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タロス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 【肉体】+[Lv*2]D								
破壊の爪	3	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:								
ハンティングスタイル	3	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動 シーンLv回								
獣の力	3	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--