プレイヤー名・ ヘイゼル

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	11
サポートクラス	マルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	女性型
称号クラス				年齢	16歳(外見
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	32	18	9	26	6	7
ボーナス	5	10	6	3	8	2	2
クラス修正	0	3	0	1	2	0	2
他修正							
能力値	5	13	6	4	10	2	4

HP	99
MP	86
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エネルギーライフル	30m	0	+28	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	胴部 クロスアーマー					3			
補助	補助 盗賊の籠手				1	4			
装身具	暗視ゴーグル								
	能力値			0	6	0	2	16	10
スキル スペシャライズ:錬金銃+アクセラレイション			5	10				2	2
その他									
総計(右)			19	38					
総計(左)					7	8	2	15	12
総計(両)									m
	ダイス数		5 d	2 d	3 d				

	能力店	スキル	スの曲	合計	<i>L</i> 1'	イス	*/-
	能川胆	スキル	ていル	ㅁ히	Р.	1 ^	· 女X
トラップ探知	10	1		11	+	3	d
トラップ解除	13	1	2	16	+	4	d
危険感知	10	1		11	+	3	d
エネミー識別	4			4	+	2	d
アイテム鑑定	4			4	+	2	d
魔術判定					+		d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

所打	寺 品
冒険者セット	小型ハンマー
バックパック	小道具入れ
ベルトポーチ	カートリッジ:光
ポーションホルダー	くさび×2
LHPポーション×2	転送石:パルヴァモルト
LMPポーション×3	にく
MPポーション×2	パウダーチャージ
毒消し	パワーブースター
矢筒	イージーブルーム
練磨弾×3	
端化弾×2	

現在重量: 17

預金・借金: 37 所持金: 12559 最大重量:

所持品							
冒険者セット	小型ハンマー						
バックパック	小道具入れ						
ベルトポーチ	カートリッジ:光						
パーションホルダー	くさび×2						
_HPポーション×2	転送石:パルヴァモルト						
_MPポーション×3	にく						
MPポーション×2	パウダーチャージ						
毒消し	パワーブースター						
矢筒	イージーブルーム						
練磨弾×3							
強化弾×2							

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	*	-	パッシヴ	-	自身	-		
カ果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:			武器攻撃を行	う。命中	判定の達成	え値に+SL		
スペシャライズ:錬金銃	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:			錬金銃を使用	目した命中	判定、ダメ	(ージ+SL		
バタフライダンス	1	ı	パッシブ	-	自身	-		
効果:				回避判定	定+1D			
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	_		
効果:			<u> </u>	アスケット	銃を取得			
コンバージョン:ライフル	5	ı	アイテム	-	自身	-		
マスケット銃をライフルに変更する。								
オルタナティブウェポン	1	4	マイナーアクション	-	自身	-		
効果:	対果: メインプロセス中に行う攻撃のダメージを無属性の魔法ダメージに変更する。							! する。
コンプレックス	1	ı	アイテム	-	自身	-		
効果:			ンバージョン:	00を[S	L+1]個まで	で取得でき	る。	
コンバージョン : ブラスター	2	-	アイテム	-	自身	_		
効果:		カ・	ートリッジをSI	_個所持、	射程を30r	nに変更す	る。	
アクセラレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	_		
効果:				行動値・科	多動力+2			
オプションパーツ	5	-	アイテム	-	自身	_		
効果:				銃部品SL	個所持			
インタラプト	1	ı	効果参照	視界	単体	-	シナリオ1回	
効果:				スキルを打	丁ち消す			
アームズマスタリー:錬金銃	1	-	パッシヴ	-	自身	_		
効果:			錬金銃	を使用し <i>†</i>	こ命中判定			
スティール	1	3	ダメージロール後	-	自身	_	シナリオ1回	
効果:				ドロップ	品を盗む			
アップデート	1	ı	パッシブ	-	自身	_		

感知基本值+3

|《チューニング》《ワイドアタック》1《スペシャライズ:錬金銃》1《バタフライダンス》1《ガンスミス》1《オルタナティブウェポン》

ヘイゼル

効果:

CL6 エクスマキナ シーフ/アルケミスト

アルディオン大陸からの漂流者の少女型エクスマキナ 記憶喪失の所をネオ・ダイナストカバルの人たちに救われる。

財政難に困る彼らへの恩返しの為の資金をためる為にダンジョン攻略に挑む http://www.usamimi.info/~mihailjp/cgi-bin/chars/list2.cgi?id=237&mode=show PLはダブルクロスです、宜しくお願いします。

ヘイゼル		ランナップ 1 3 セットアップ - 自身 -
- 	所持品	アキュレイト 1 - パッシブ - 自身 -
		効果: 成功した場合、攻撃を失敗させる
		ストレイトショット 1 - パッシブ - 自身 -
		効果: 射撃攻撃を行う武器の命中判定+1D
		アデンダム 1 8 イニシアチブ - 自身 - シナリオ1回
		効果: 追加行動を行う。
		ファインドトラップ 1 パッシブ 自身
		効果: トラップ探知+1D。探知に失敗しても発動しない。
		エリアサーチ 1 パッシブ 自身
		効果: 警戒行動可能、聞き耳に失敗しても探知されない。
		サーチリスク 1 パッシブ 自身
		効果: 危険感知+1D
		リムーブトラップ 1 パッシブ 自身
		効果: トラップ解除+1D
		アンチトラップ 1 パッシブ 自身
		効果: 危険感知・トラップ探知・トラップ解除・トラップによる判定+1
		マシンリム 1 パッシブ 自身
		効果: 筋力・器用・感知の基本値+1
		エンラージリミット 1 パッシブ 自身
		効果: 所持品の重量限界を筋力×2に変更する。
		トレーニング: 感知 1 パッシブ 自身
		効果:
		トレーニング:筋力 1 パッシブ 自身
		効果: 筋力基本値+3
		トレーニング:器用 1 パッシブ 自身
		効果: 器用基本値+3
		ライトニングショット │ 1 │ 12 │ メジャー │ 6Sq 直線 (選択) 命中判定 シナリオ1回
		効果: 直線(選択)に射撃攻撃を行う。
		ホーム:ゴルフォード 1 パッシブ 自身
		効果: 器用・感知・幸運基本値+1
		効果:
		効果:
		効果:
		効果: