

キャラクター名
マスター

— プレイヤー名 —

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒險者Lv	17	経歴			
経験点	99999998244999				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	8	器用度	12	1	19900	19921	3320	
		敏捷度	12		50000	50020	8336	
体	9	筋力	12		10000	10021	1670	
		生命力	12		10000	10021	1670	
心	9	知力	12		10000076	10000097	1666682	
		精神力	12		10000	10021	1670	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	フェアリーテイマー	15	アルケミスト	15	アリストクラシー	15
グラップラー	17	マギテック	17	ライダー	15		
フェンサー	17	スカウト	15	デーモンルーラー	15		
シューター	15	レンジャー	15	ウォーリーダー	15		
ソーサラー	15	セージ	17	ミスティック	15		
コンジャラー	15	エンハンサー	15	グリモワール	15		
プリースト	15	バード	15	アーティザン	15		

戦闘特技

属性別アビリティ一覧				
タフネス	2122p	弱点看破	2121p	p
追加攻撃	220p	マナセーブ	2123p	p
投げ攻撃	225p	マナ耐性	3144p	p
カウンター	2120p	賢人の知恵	3142p	p
鎧貫き	IB39p	精密射撃	218p	p
ルーンマスター	IB34p	武器習熟/ガン	221p	p
バトルマスター	3143p	武器習熟/格闘	221p	p
トレジャーハント	2120p	魔法誘導	223p	p
ファストアクション	2123p	武器習熟II/格闘	221p	p
影走り	2120p	魔力強化	IB32p	p
トレジャーマスター	3143p	武器の達人	3144p	p
匠の技	3143p	足さばき	2120p	p
治癒適性	2122p	魔力撃	IB39p	p
不屈	2123p	ファントムカウンター	FC26p	p
ポーションマスター	2123p		p	p
韋駄天	3142p		p	p
縮地	3143p		p	p
鋭い目	2120p		p	p

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	15	3335	8351	1685
グラップラー	17	3337	8353	1687
フェンサー	17	3337	8353	1687
シューター	15	3335	8351	1685

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー		合計値	8353 0

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 m	50030 m	150090 m	2d+8353	0	10087	真語魔法	15	1666699	魔動機術	17	166670
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP	操靈魔法	15	1666699	召異魔法	15	166669
2d+ 1666699	2d+ 8351		2d+2187	2d+2387	10342	深智魔法	15	1666699	秘奧魔法	15	166669
						神聖魔法	15	1666699			
						妖精魔法	15	1666699			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

裝備品	說明
左手	

-その他メモ-

<p>□□□□□⑤</p> <p>□□□□□⑩</p> <p>□□□□□⑯</p> <p>□□□□□㉐</p> <p>□□□□□㉕</p> <p>□□□□□㉙</p> <p>□□□□□㉞</p>	<p>チェック</p>
---	-------------

キャラクター名
マスター

— プレイヤー名 —————

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	魔法文明語	○	○	リザードマン語	○	○
巨人語	○	○	妖精語	○		ケンタウロス語	○	○
交易共通語	○	○	妖魔語	○				
神紀文明語		○	グラスランナー語	○	○			
ドラゴン語	○		シャドウ語	○	○			
ドレイク語	○	○	ミアキス語	○				
ドワーフ語	○	○	バルカン語	○	○			
汎用蛮族語	○	○	ライカンスロープ語	○	○			
魔神語	○		ソレイユ語	○				
魔動機文明語	○	○	バジリスク語	○	○			

練技/呪歌/騎芸/賦術