キャラクター名: マスター

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	99999998244999				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12	1	19900	19921	3320
		敏捷度	12		50000	50020	8336
体	9	筋力	12		10000	10021	1670
		生命力	12		10000	10021	1670
心	9	知力	12		10000076	10000097	1666682
		精神力	12		10000	10021	1670

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	フェアリーテイマー	15	アルケミスト	15	アリストクラシー	15
グラップラー	17	マギテック	17	ライダー	15		
フェンサー	17	スカウト	15	デーモンルーラー	15		
シューター	15	レンジャー	15	ウォーリーダー	15		
ソーサラー	15	セージ	17	ミスティック	15		
コンジャラー	15	エンハンサー	15	グリモワール	15		
プリースト	15	バード	15	アーティザン	15		

戦闘特技					
タフネス	2122p	弱点看破	2121p		p
追加攻撃	220p	マナセーブ	2123p		p
投げ攻撃	225p	マナ耐性	3144p		p
カウンター	2120p	賢人の知恵	3142p		p
鎧貫き	IB39p	精密射撃	218p		p
ルーンマスター	IB34p	武器習熟/ガン	221p		p
バトルマスター	3143p	武器習熟/格闘	221p		p
トレジャーハント	2120p	魔法誘導	223p		p
ファストアクション	2123p	武器習熟II/格闘	221p		p
影走り	2120p	魔力強化	IB32p		p
トレジャーマスター	3143p	武器の達人	3144p		p
匠の技	3143p	足さばき	2120p		p
治癒適性	2122p	魔力撃	IB39p		p
不屈	2123p	ファントムカウンター	FC26p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
韋駄天	3142p		p		p
縮地	3143p		p		p
鋭い目	2120p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	3335	8351	1685
グラップラー	17	3337	8353	1687
フェンサー	17	3337	8353	1687
シューター	15	3335	8351	1685

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	8353	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスペラード	2H	20	2	2d+3337	11	1666704											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+3336	10	1666702											
ダークネスフィンガー	1H		90	2d+3427	5	2490	100										
パンチ	1H	0		2d+3337	12	1690	0										
キック	1H#	0	-1	2d+3336	12	1690	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	50030 m	150090 m

回避	防護点
2d+8353	0

HP
10087

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 1666699	2d+8351

生命抵抗	精神抵抗
2d+2187	2d+2387

MP
10342

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	1666699	魔動機術	17	1666701
操霊魔法	15	1666699	召異魔法	15	1666699
深智魔法	15	1666699	秘奥魔法	15	1666699
神聖魔法	15	1666699			
妖精魔法	15	1666699			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: マスター

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	魔法文明語	○	○	リザードマン語	○	○
巨人語	○	○	妖精語	○		ケンタウロス語	○	○
交易共通語	○	○	妖魔語	○				
神紀文明語		○	グラスランナー語	○	○			
ドラゴン語	○		シャドウ語	○	○			
ドレイク語	○	○	ミアキス語	○				
ドワーフ語	○	○	バルカン語	○	○			
汎用蛮族語	○	○	ライカンスロープ語	○	○			
魔神語	○		ソレイユ語	○				
魔動機文明語	○	○	バジリスク語	○	○			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品

(消耗チェック)

一般装備品	消耗チェック		消耗チェック
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		

所持金	預金・借金
-79400 G	G