_厂 キャラクタ [.]	-名						➡ ┌ プレ	イヤー	-名			٦l	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
御剣 千里											ワーディング	*		オート		シーン					
												効果		-	1	- 非オー		ー のエキスト		1	
^ / 						ワーク	ス レネゲイド	ビーイ゛	ソグB カヴ	7 —	- UGN		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
										効果	:	•		=		HPで復活	•				
オプショナ	ル					年齢	i 9	964		別	不肖		ューマンズネイバー	1		常時	_	自身	自動	RB	
覚醒			知	;	衝動		殺戮	殺戮		食率	38 %		:			衝動判定な	ヺイス+L	v。基本侵			
					4= FA		TTI cho				/± ¬	1 2	オリジン:プラント	5	2	マイナー	-	自身	自動	RB	
出自 突然			の覚醒	i	経験		研究		邂逅	i	幼子	効果						+ [Lv*2]			
	基本値	j -	フークス	ボー	・ナス	ス 成	長 他修	īF 📗	能力値	HP	25	1 -	セントレイト:ハヌマーン	/ 2	2	メジャー			対決	-	
肉体	2	- -	0	_	0	1		_	2	行動値		効果						(下限7)	1		
感覚	3		1		2				6	(非装備時		1∟	吼え猛る爪	1	2	メジャー			対決	-	
精神	1		0		0				1	戦闘移動	-	効果						.5) 装甲值			
社会	2		0		0				2	全力移動	_	1	マシラの如く	3		メジャー		単体	対決		
			ı		4		uel	-1.4			I .	」 効果 1			1	スー5個 ダン					
肉				感覚				神		社			-フェクトコントロール	1	4	オート				_	
技能	SL 俏	誕	技能		-	修正	技能	SL	修正		SL 修正	効果	:		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	判定+10 ¥	削定後(こHI ⊤	P 5 失う。 T	1シーン	1 🗓	
白兵	1		射撃		3		R C	1		交渉		<u> </u>		*							
回避			知覚		1		意志	1		調達	4	効果	:		1					_	
運転: 運転: 運転:			芸術:				知識:〈自然科学〉	1		報: <ugn></ugn>		 									
連転:			芸術:				知識:			報:<噂話>	1	効果	:		1	<u> </u>	I	Т	T		
連転:			芸術:				知識:			報:		<u> </u>									
運転:			芸術:				知識:			報:		効果	:		1		T .	T	T		
運転:			芸術:				知識:		情	報:] [
武器・コンボ			能力	 中値	G	値 攻雪	計 射程			メモ		効果	:		1						
ボルトアクションライフル				0																	
				0								効果	<u> </u>	Т	1			T			
				0								1									
												効果	<u>·</u>	Т	I			T			
P+ =			/II +47	3± CD		* 00 (二	E4.			_		_ 									
防具			価格	装甲	<u> </u>	避行	劉		Х	t		効果	•								
												+									
												-									
所持品										_											
								ロイス]									
							対	象	感情	(pos) 感情	(neg) タイ タス 消費										
							P N]										
									Р	N]									
									Р	N]									
									Р	N											
							P N														
							P N														
									Р	N]									
									10			- 1									
						最大財産P: 12 残り財産P:				J ∟											