

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエータ	性別	♀
称号クラス				年齢	25
種族	ヴァーナ			境遇	没落
出自(効果)	民族			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	21	6	12	6	8
ボーナス	4	3	7	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	4	5	8	2	6	3	2

HP	49
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロンパイア	至近	-1	13	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	8	0	3	14	9
スキル				6	4				
その他									
総計(右)			4	19					
総計(左)					12	3	3	11	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 6
 最大重量: 12
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:								
フットワーク	3	6	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 攻撃+SL×2、回避+SL 裸のとき								
アームズマスタリー:両手剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 両手剣の命中+1D								
ドッジムーブ	1		リアクション					
効果: 回避+SL+2								
ファイトアピール	3	4	ムーブ		自身	-		
効果: 攻撃+SL×3								
トレーニング:敏捷	1							
効果:								
フックダウン	1							
効果:								
フェイス:ブリガンディア	1							
効果:								
フェイバリットランド:森	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「ああ、暑い……すごく暑いなあ」
 「われわれの部族はそんな厚着などしなかった、だめだ、都会物の拭くなど着れぬ」
 「(脱つ)ふう……なんだね、なにか珍しいものでも視ているのかい？」
 「サラシくらいはまいてるさ、そりゃな。ああ服なぞ着ないぞ？なにせ私を縛るものだからな。」
 「んっ、やりたいこと……？われわれの部族集落の奪還だ。奪われたものを奪い返す、それが目的だ！」