キャラクター名: ハインリヒ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	820				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	7		27 + 1	4
		敏捷度	9	5		26 + 2	4
体	6	筋力	4	6		16 + 2	3
		生命力	6			12	2
心	8	知力	5			13	2
		精神力	5			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
スカウト	7		
エンハンサー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	12	12	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		13	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアンクル グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 11	10	12	20										
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 11	11	12	30										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 0	12	0	1										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
トリートポーションx3	○□□○□□
会員証	○□□○□□
VS物乞い	○□□○□□

マナチャージクリスタル	○□□○□□
	○□□○□□
剛力の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 594 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 13	2

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
両手利き	1-283 p		p
ブロッキング	2-230 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ポンチョ	
右手 怪力の腕輪	筋力+1　共有資産にて購入1000G
腰	
足	
その他 幸運のおまもり	戦利品判定+1

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	リアからのもらい物

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

ちめいてきに　きんにく

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟