

キャラクター名
エリス・マーレット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	17歳
冒険者Lv	7	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	980		大怪我をしたことがある 絶対に知られたくない秘密がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8	2	1	15	2
		敏捷度	8			12	2
体	8	筋力	7		5	20 + 2	3
		生命力	10	2	2	22	3
心	9	知力	12	4	2	27 + 2	4
		精神力	9	2	6	26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/騎士神ザイア	7		
レンジャー	4		
セージ	1		
エンハンサー	1		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
ディフェンススタンス	IB37 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾 タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能		合計値	-2	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12																
ロングスピア 《戦旗槍》装着+3000G+100名誉点	1H両	20	-2	2d+ -2	10	0	25																	
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ -2	12	43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 6	2d+ 10	2d+ 11	47

装備品	説明
頭	
耳 聖印: イヤリングタイプ	騎士神ザイア
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
軍師の知略	
鉄壁の防陣 II : 鉄鎧	

その他メモ	自動失敗チェック
まだ冒険に慣れていない成人したての女の子。 成人になってすぐに故郷を出た。 母親が人間で、父親がエルフ。 2歳年下のエルフの妹がいる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
「ちょっともう、何してるの？」	
山奥にある小さな村で過ごしていたが、ある日村に手負いの熊が村を襲った。 逃げ遅れた妹を熊から守るために身を呈して庇い、背中を大きくえぐる傷を負う。 生死の境をさまよったが、村の神官と薬師の懸命な手当てにより一命を取り留める。 しかし背中には一生治らない傷跡が残ってしまい、エリスはこの傷跡を誰かに見られることを何よりも嫌っている。	

