キャラクター名: ジェリスタ = フィリオリーニ

プレイヤー名:

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	51歳
冒険者Lv	6	経歴	神器を見たことがある		
経験点	1650		自殺を試みたことがある		
			近所に芸術家が住んでいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4	4		15	2
		敏捷度	9	2		18	3
体	3	筋力	16	5		24 + 2	4
		生命力	12	4		19	3
心	9	知力	1			10 + 2	2
		精神力	11	5		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
コンジャラー	6		
セージ	6		
ウォーリーダー	6		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー+1		24	-2	10
盾	タワーシールド+1		20		5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	7	19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス+1 魔法の発動体	1H両	15	3	2d+ 10	12	11	20										
フィリメイス 成長武器　GM許可が必要	1H両	15	3	2d+ 10	12	14	45										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 3点魔晶石x25 ○□□○□□
- 軍師盾加工 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

所持金 6670 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	19

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	6	8			

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
かばう	1-285p		p
頑強	1-279p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔		
首	名声の軍師徽章	
背中	イレブンマント	生命・精神・生死+1
右手	剛力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	信念のリング	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略	
強靭なる丈陣 I	
強靭なる丈陣 II	
陣率:抗拒の推断 I	
強靭なる丈陣III	

名誉アイテム	点数
武具装飾品専用化	250
ランク:ブレードソード	100
名声の軍師徽章	50
軍師盾加工	20
幸運	
イレブン便利グッズ	
青魔法*11	
成長武具関連一括	
ロベルトの弟子	120
名誉点 所持 60 /合計	600

その他メモ

エンリクと同郷のフロウライト。どんどん名誉を気にしない彼の方が出世していってしまって自分の実力のなさから投身自殺を図るが、近所の芸術家が持っていた作品の神々しさを見て思いとどまる。ちなみにそれは神器だった。名字は自分でつけた
何故盾戦士なのかというと、エンリクへの対抗心によるもので、あちらが豊富なマナを生かした真語魔法戦士になるならば、こちらは頑強な硬さを生かす方向性らしい。鼓咆を習得したのもライバル視している為。勿論当のエンリクは全く意にも介していない
試運転で公式外希少種になったりする。この場合防護点+4、MP-45　体重を倍にする

GMが許可してくれた場合、下記の成長防具に数値を置き換える
フィリオーニアーマー　必筋25　回避-3　防護14+3
フィリオーニシールド　必筋25　防護8+3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟