キャラクター名: ミリア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	5人以上の兄弟姉妹が居る		
経験点	280		大病を患ったことがある		
			魔神を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	6		26 + 2	4
		敏捷度	6			16	2
体	10	筋力	8	6		24 + 2	4
		生命力	8	2		20	3
心	9	知力	11	6		26	4
		精神力	4			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	223 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
猫	
熊	
ラビットイヤー	
ヴォパボン	

名誉アイテム	点数
装飾品専用化*2	100

名誉点 所持 283 /合計 383

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	9	11
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	9	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー	1H	12		2d+ 11	9	12	17										
ディフェンダー	1H	12		2d+ 11	9	12	17										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
魔晶石（3）x5	○□□○□□
マテリアルカード赤A	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx3	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 18483 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 9	5

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 小熊の爪	
背中	
右手 剛力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ

他種族に渡って義姉を持つ、一風変わった人間の少女。
滅多に会わないミアキスやハイマンから、果ては蛮族までとその交流は多岐にわたる。
義姉達はミリアが成人になる前から冒険者をやっており、そのためミリアは歳がしたであろうとも一様に「姉」と呼んでいる。

小さい頃の病気のせいで目の色素が抜け、赤くなってしまっている。
本人は極力気にしないようにしているが、実は突っ込んで聞かれると困るところ。
この色のせいで、冒険者になる前は周囲から敬遠されていた。

基本的に猪突猛進な性格で、扉や宝箱を見つけると禄に探索もしないでぶち開ける癖がある。
そのたびに、周囲を呆れさせたり慌てさせたりしているが、慣れてる者は「またか」と流すらしい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟