キャラクター名
コロナ・レガシー

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	60 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2		1	8
感覚	0	0	1		1	2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	158
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	10r+2	6	20		
焦熱の剣(コストHP３)	白兵	16r+2		20		単体に１点でもダメージを与えた場合、憎悪を付与し、ガードされた場合、対象は６点のHPを失う。
焦熱の盾		0	21			ガード値21でガードを行う。
軌跡凍結		0		9		攻撃の軌跡を遡って凍らせ、対象にHPダメージを与える。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
妖精の服		3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：神性	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
オリジン：レジェンド	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	-	
効果： ｼｰﾝ中【精神】の達成値+Lv*2個								
ヒューマンズネイバー	1	+5	常時	至近	自身	-	-	
効果： 衝動判定ﾀﾞｲｽ+Lv個　人間そっくりに装う事ができる								
コンセイトレイト	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果： C値-LV								
氷炎の剣	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	-	
効果： 白兵武器を生成。攻撃力LV+６、G値６								
地獄の氷炎	3	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	ﾘﾐｯﾄ	
効果： <氷炎の剣>の攻撃力かG値を+LV×３								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	-	-	
効果： ガードする時、ガード値を+LV×５								
憎悪の炎	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： ダメージを与えた対象に憎悪を付与								
エネルギーマイスター	2	3	オート	至近	自身	-	-	
効果： 対象がガードを行った時、対象はLV×３のHPを失う。								
蒼き悪魔	3	3	オート	至近	自身	-	-	
効果： 自身がガードを行った時、攻撃してきた対象にLV×３のHPダメージを与える								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果： 飛行状態で戦闘移動を行い、移動距離を+LV×２する。								
炎神の怒り	5	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	【肉体】	-	
効果： 判定ダイス+LV+１								
異常耐性：憎悪	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： 憎悪を受けない								
生命増強	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： HPを＋LV×３０する								

キャラクター名
コロナ・レガシー

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
耐性：サラマンダー		0				《サラマンダー》シンドローム所持者から受けるダメージが-10される
弱点：その他		0				《サラマンダー》シンドローム非所持者から受けるダメージが+10される

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
超人的弱点	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	特定の攻撃を受けた時のダメージが10上昇。							
超人的弱点 II	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	弱点以外の攻撃のダメージを-10する。							
飛行能力 II	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	常に飛行状態							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								