キャラクター名
ウェンディ・レガシー

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	60 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	3		2	8
社会	2	0	0			2

HP	152
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4	2	交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
暴風圏	ＲＣ	15r+6		3		ｼｰﾝ（選択）にダメージを与え、命中した対象は、そのシーンの間、判定ダイス-3個
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
妖精の服		3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：神性	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
オリジン：レジェンド	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：ｼｰﾝ中【精神】の達成値+Lv*2個								
ヒューマンズネイバー	1	+5	常時	至近	自身	自動	-	
効果：衝動判定ﾀﾞｲｽ+Lv個　人間そっくりに装う事ができる								
サイレンの魔女	1	5	メジャー	視界	ｼｰﾝ（選択）	RC	-	
効果：攻撃力LV×３の射撃攻撃を行う。この攻撃は装甲を無視し、コンセイトレイトと組み合わせられない。								
アースシェイカー	3	2	メジャー	-	-	RC	-	
効果：命中した対象は、シーンの間判定ダイス-LV個する。								
バトルビート	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	-	
効果：そのメインプロセスの間、ハヌマーンのエフェクトを使用した判定ダイス+LV個								
影走り	5	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	-	
効果：戦闘移動を行う。接触や封鎖の影響も受けない。シナリオLV回。								
スピードフォース	5	4	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	-	-	
効果：イニシアチブでメインプロセスを行う。								
異常耐性：重圧	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：重圧を受けない								
生命増強	4	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：HP+LV×３０								
超人的弱点	5							
効果：特定の攻撃による被ダメージが+LV×２する。								
超人的弱点Ⅱ	5							
効果：弱点以外の被ダメージを-LV×２する。								
飛行能力Ⅱ	1							
効果：常に飛行している。								
	★							
効果：								