キャラクター名	プレイヤー名
カジン	

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	200				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	15			19	3
		敏捷度	1			5	0
体	11	筋力	11			22	3
		生命力	7	3		21	3
心	5	知力	1			6	1
		精神力	13			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	4	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	4	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スレッジハンマー 名誉点30点も消費。<マナorボマーカートリッジ>を3本まで装着可能。	1H	22	-1	2d+ 6	⑩	8	32										
スレッジハンマー 上記の武器の2Hで使用した場合のデータ。	2H	22	-2	2d+ 5	⑩	8	47										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(7食分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
850 G	G

戦闘特技			
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	5 m	15 m

回避	防護点	HP
2d+ 4	0	33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 7	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
【ヴェルクンスト砦建築一党】入門	50
<スレッジハンマー>購入	30
<ボマーカートリッジ>購入	25
<ストロングホールド>購入	30
名誉点 所持 -85 /合計	50

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟