キャラクター名
イエロー・ウーツルヘア

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	覚えてない
冒険者Lv	5	経歴	親・兄弟に頭が上がらない		
経験点	500		親に殺されかけた		
			一族最後の生き残りである		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6			14 + 2	2
		敏捷度	11			19	3
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	6			13	2
心	16	知力	7			23	3
		精神力	11			27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
コンジャラー	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	6	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 6	10	5	1										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	5	0										
尻尾	1H#	1	1	2d+ 6	12	5	11										
牙	2H#	1		2d+ 5	9	5	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	1

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	8			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔法収束	IB39 p		p
テイルスイング	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ドラゴンテイル		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ラミアの首飾り	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ

●レギュレーション
追加経験点：9000
所持金：12000
成長:8回
名誉点：50

元々カシュカーン近くに住んでいた、そこそこ人族と友好的に交流してたラミアの一族。
人族と蛮族の争いに一族は巻き込まれて滅ぼされた。
唯一生き残った自分は育ての親（別蛮族）に拾われた。
良い待遇はあまり受けず、虐められたりしても、拾われた恩ゆえから頭が上がらない。
しかし、奴隷の人間と仲良くしていたら怒られ、そこを（ストレス）逆ギレした自分が育ての親と家族をぶち殺した。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イエロー・ウーツルヘア

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
テインデットポーションx5 ○□□○□□
魔晶石（3点）x5 ○□□○□□
人族の血x10 ○□□○□□

所持金 1360 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50