

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	傷病
出自(効果)	任意: 知的労働者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	7	18	8	9	6
ボーナス	3	3	2	6	2	3	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	2	8	3	5	3

HP	29
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			3	0	2	0	5	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					2	6	5	5	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8		2	10	+ 3 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8		2	10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	
野営道具	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション	

現在重量: 4
 最大重量: 18
 所持金: 112
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ビーストベイン	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果: 2d10+10<無> 属性魔法ダメージ、獣は魔法防御0								
フォースプリンガー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: <無> 属性魔法ダメージに+[SLx4]する。								
ファミリア	1	-	パッシヴ	-	自身	-	3	
効果: 使い魔の獲得								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: 魔術の対象を単体から範囲(選択)へ変更								
トレーニング: 知力	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 知力基本値+3								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: モンスター識別判定+1d6								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 4
 最大重量: 18
 所持金: 112
 預金・借金: