キャラクター名
ウルヘンテ=カルタ

プレイヤー名

種族	ケンタウロス	種族特徴	半馬半人、馬人の武術、弱点(土+3)		
生まれ	騎兵	性別	男性	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	道を覚えられない		
経験点	500		一定期間の記憶が無い		
			身体に傷跡がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	2	6	26	4
		敏捷度	6	4		19 + 1	3
体	8	筋力	10	1		19 + 1	3
		生命力	9	3		20	3
心	9	知力	4			13	2
		精神力	4	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	5		
エンハンサー	1		
ライダー	2		

言語	会話	読文
汎用蛮族語	○	○
ケンタウロス語	○	○

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
威嚇		
高所攻撃		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
蹄	1H#			2d+ 9	10	8	6										
デストロイヤー	2H	20	1	2d+ 10	10	10	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	5

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力指輪	
腰	
足	
その他 敏捷指輪	割る用

装備品	説明
左手 筋力指輪	割る用

その他メモ

一人称：自分　二人称：貴方

ケンタウロスの郵便屋さん。郵便屋さんだけど道に迷うので地図と北向きの針を持ってる。
道を覚えられず何度行っても同じくらい時間がかかる。
本人は至って真面目。
何事も全力。
仕事は主に郵便の配達。背中に荷物を乗せたりしてる。誰かを乗せたりするとたまに落としそうになるのでやっていない。
兄弟は戦場で戦死したので自分はそういうのはいやだなーとぼんやり思っている。
冒険者として依頼もこなすがメインは郵便屋さん。

【幼い頃は一族の中でも手の付けられない暴れ馬で、武人というよりはただただ暴れたいという考えしかなかった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ウルヘンテ=カルタ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
白紙の本 ○□□○□□
インク ○□□○□□
羽ペン ○□□○□□
保存食 ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□
北向きの針 ○□□○□□
３点魔晶石x6 ○□□○□□
がまロの鞄 ○□□○□□

所持金 1045 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 200 /合計 200