

キャラクター名
新堂 銀二

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	格闘家	カヴァー	格闘家
オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	貧乏	経験	小さな名誉	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	41
肉体	4	1	3	2		10	行動値	5
感覚	1	0	0	1		2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			RC			交渉		
回避	11		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	10r+11	1	9		破壊の爪使用後
ヘヴィクラッシュ	白兵	10r+11	1	11		獣の力+コンセントレイト+獅子奮迅(コスト17)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
携帯電話	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
陣内 翔太	P 親近感	N 不安		
新堂 礼子	P 尊敬	N 脅威		
坂月 那岐	P 好奇心	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
獣の力	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 白兵攻撃したら攻撃力+2								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	-	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器付与								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: クリティカル値-3								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 敵に近づく								
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: 白兵攻撃を範囲にする								
セントールの脚	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動の距離+10m(全力移動にも適用+20m)								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

孤高の格闘家。
物心ついたときには親がいなく祖母に育てられた。
親がないせい小学校の時にいじめられてたところを陣内に助けられて以来、陣内とは仲良くやっている。
陣内にも親が父しかいないそこで、同じような境遇の新堂を助けたのだから。
新堂は自分自身を守るくらいの力を自分でつけていくことを助けられたときに思った
ある時陣内がオーヴァードに殺されかけた、そこに偶然居合わせた新堂は自分の力に目覚める・・・。
その時の戦闘に嫌悪感を抱きつつ、興奮している自分がいた。
それから陣内と距離を取りつつ格闘家として名を馳せている・・・。

というも今は昔、今は迫真道場の師範として門下生を探しつつUGNに協力している。
なお、道場は傾きかけてるらしい。