

キャラクター名
ゼノ=フリードリヒ

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	研究者	カヴァー	講師
オプション		年齢	20	性別	男
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	37 %
出自	疎まれた子	経験	死と再生	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	0		1	1	行動値	17
感覚	2	0	2		2	6	(非装備時)	17
精神	2	1	2			5	戦闘移動	22
社会	4	0	0			4	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	10		RC	4		交渉		
回避			知覚	10		意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識: <small>自己認識が得意</small>	3		情報: <small>敵に50%警戒される</small>	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アサルトライフル(FA-MAS)	射撃	6r+9		9		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
スマホ	
フリスク	
真道 至のメモ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
□パート・ファラデー	P 信頼	N 猜疑心	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
[ロイス] 実験体 (ロストナンバー)	P	N	

最大財産P: 16 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
世界樹の葉	1	5	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 戦闘不能をHP 1で復活 対象の侵蝕率+5								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイス目の一つを10にする 1判定1回								
支配の領域	3	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイス目の一つを1にする 1判定1回								
ジャミング	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の判定のダイスを-3								
妖精の輪	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 《妖精の手》使用時1回追加して使用できる 1判定1回								
不可視の領域	1		メジャー	至近	1平方km	自動		
効果: 1平方kmの範囲を知覚不可 (対決<知覚>)								
猫の道	1		メジャー	至近	自身	自動<RC>		
効果: 領域内に道を作り、縦横無尽に移動								
地獄耳	1		メジャー	至近	自身	自動<RC>		
効果: 領域内の出来事を全て見聞きする								
テレキネシス	1		メジャー	視界	物品	自動<RC>		
効果: シーンに登場している物品を任意の場所に瞬間移動 装備品は不可								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

高身長で華奢な科学者。多くの実験を行った結果、遂に死を経験した生物を蘇生することに成功した。更には細胞を自在に操作し、モノを理解することが出来る。それでも理解できない場合、憤怒に身を委ねてしまうサイコパスの一面を持つ。怖れることはただ一つ、モノを理解できないことであった。

鍛冶屋の生まれであり、武器の調達は日常生活の一部として認識している。自前のFA-MASはブルパップ型のデザインを採用したアサルトライフル。命中精度、連射時の安定性、集弾性は良好だが、射程距離は短め。

「俺は狂っていたのか…」

引用『ゼノ=フリードリヒ=ランゲフェルト漢語録』より