キャラクター名
我孫子　優（あびこ　ゆう）

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	インフィルトレイター			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	男	**年齢**	１５
クラブ	部	**クラス**	３ 年	１５ 組	
経緯					
好き	マヨネーズ、猫				
嫌い	怪談、納豆				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10		10	2d+ 3
青春力	10	6	16	2d+ 5
政治力	10		10	2d+ 3
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 21
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	オートマチック			射程３威力０精度２
2	シルバーリング			装甲１魔法制限
3	ロングコート			装甲１物理制限
4	私服			青春力の修正値が＋２点
5	ポーション			生命力を１ｄ６点回復＋変調を一つ回復
6	焼きそばパン			生命力を２ｄ６回復

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	生存訓練	交流授業	ストライクショット	回避射撃	解暴学
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1	1	1	1	1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 常駐
	最大ＨＰが＋５	青春力＋２	射程が２以上離れている目標に自分の攻撃が成功した時に使える。アウルを１点消費するたび その攻撃のダメージが１ｄ６点上昇する。	射程２以内の仲間がダメージを受けた時に使用。武器１つを選んで青春力の判定に成功すると 【授業レベル＋武器の射程】ｄ６点だけダメージ減少。	攻撃が成功したさい、相手に与えるダメージが授業レベル×２点上昇する。
放課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	バンド	自分探し			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1	1	1	1	1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 補助	○	○	○
	青春力の修正値が２点上昇する。	自分に対し１セッションにコミュレベル×１回、アシストが使用できる。			
専攻					
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5