キャラクター名

□□

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	□□
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
□□	□□□ □□ □□ □□□□. □□□ □□ □□ □□ □□□, □□□ □□□□, □□□ □□□, □□□□ □□ □□□□. □□□ □□ □□, □□□ □□□□□. □□□ □ □□□,
□□□	□□□ □□□ □□□, □□□ □□□□ □□□ □. □□ □□, □□ □□ □□. □□□□□ □□□□ □□□□. □□□ □□□ □□ □□□, □□□ □□□, □□□!

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(□□□□)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
□□	友情	3	①②③④⑤	
□□	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		□□		アクション	0		□ □□□□ □□□ □□□□ 1□ □□ 5□□ □□□□ □□□ □□□ □□□□/□□□ □□□ □□ □□ □□ □□ □□1 □□, □□□ 5 □□□□□ □□□□
メインクラス		□□□ □		アクション	2	0~1	□□1/□□□ □□□ 2 □□/□□□□□□□□ □□□□
メインクラス		□□□□ □□		ダメージ	2	0~1	□□ 1, □□□ □□□ □□□□/□□□□□□□□ □□□□
サブクラス		□□□ □□		ダメージ	0	□□	□□□,□□,□□□ □□□□ 1□ □□□ □□
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		□□□ □		オート	1	0~1	□□2
頭		□□□□□		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		□□ □□		オート			□□□□□□ □□□+1, □ □□□ □□□□ □□ □□ □□ □□□ -1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		□□		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		□□□□□		オート			2, □□□ □□ □□□□ □□□ □□ □□□ □□□ □□□□ 1□□ □□ □□