

キャラクター名 イズムロド=イズグラババ
プレイヤー名

種族 フロウライト
生まれ 戦士
冒険者Lv 10
経験点 4000
種族特徴 魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体
性別 男 年齢 63
経歴 魔物に襲われたことがある
本に大きな影響を受けたことがある
おぼれたことがある

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 9 1 17 2
敏捷度 7 4 18 3
筋力 16 8 27 4
生命力 9 6 18 3
知力 5 1 15 2
精神力 12 21 3

技能 Lv. 技能 Lv.
ファイター 10 ウォーリーダー 10
ソーサラー 10
スカウト 5
レンジャー 5
セージ 5
ライダー 5

戦闘特技
タフネス 2122 p
トレジャーハント 2120 p
治癒適正 2122 p
鋭い目 2120 p
武器習熟/ソード 221 p
武器習熟II/ソード 221 p
魔力撃 227 p
防具習熟/金属鎧 222 p
かぼう 224 p

言語 会話 読文
巨人語 ○ ○
交易共通語 ○ ○
神紀文明語 ○
汎用蛮族語 ○ ○
魔法文明語 ○ ○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム 点数
名誉点所持 0 /合計 0

技能 レベル 基本命中力 基本回避力 基本追加ダメージ
ファイター 10 12 13 14
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 フォートレス 27 -3 9
盾 タワーシールド 17 2
回避技能 ファイター 合計値 10 11

武器 用法 必要筋力 命中修正 命中力 C値 追加ダメージ 威力
クレイモア 1H両 26 2d+ 12 10 17 36

一般装備品 (消耗チェック)
所持金 -15600 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 18 m 54 m 2d+ 10 11 63

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 7 2d+ 13 2d+ 13 2d+ 13 66

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
真語魔法 10 12

装備品 説明
頭
耳
顔
首
背中
右手
腰
足
その他

装備品 説明
左手

その他メモ 自動失敗チェック
昔、旅に出ているときに魔物に襲われてあわてて逃げた結果、足を滑らせて崖から落ちて、下の川におっこちて、そのまま立ち上がれずにひどく難儀した経験をもつという何か不幸なフロウライト。このままではいけないと、自己啓発のために本を読みあさり、体を鍛え続けた。結果、ルキスラ帝国で騎士をやる程度には頑丈に育ちました。技術はあれど、どじっこと不幸体質でなかなか評価されない模様。