

キャラクター名  
エリア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	負けず嫌いと言われている		
経験点	0		大恋愛をしたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11			18	3
	敏捷度	9	1		17	2
体	筋力	12			21	3
	生命力	8			17	2
心	知力	8			15	2
	精神力	10			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト	1		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
武器習熟/メイス	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				必要筋力				必要回避力				必要防護点			
鎧	プレストアーマー																
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																	
回避技能	ファイター					合計値				4	0						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	6	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食 2週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	800 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 4	0	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 4	20

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	聖印
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㊱